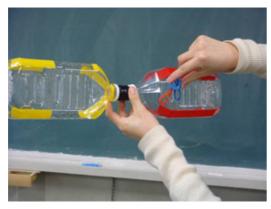
50 UFOキャッチャー





材料の手に入りやすさ
つくりやすさ

製作時の工夫

・入れるものを変える。(クリップ,乾電池,びん のおうかん,くぎなど)

難

普

- ・モールの大きさや形を変える。
- ・入れるものの数を変える。

遊び方の工夫

- ・磁石の種類を変える。
- ・きまった時間内にいくつのモールを取り出せるかを競う。
- ・モールの色や輪の大きさによって点数をつけて, 得点を競う。

5
ットボトル(1・)2本,モール l0cm)10本,磁石1個
ッターナイフ,ビニールテープ, さみ
モールをねじって輪にする。
片方のペットボトルに輪にした ールを入れる。
もう片方のペットボトルに輪が る大きさの穴をあける。
2つのペットボトルをビニールテ プでつなげる。
外側から磁石でモールを引きつけ 動かし,穴からモールを出す。

予想される子どもの気付き

- ・ものには,磁石に引きつくものと引きつかないものがあるよ。
- 一度にたくさんのモールが引きつくことがあるよ。
- ・一度にたくさんのモールを動かすには,引きつける力の強い磁石を選ぶとよいよ。
- ・ペットボトルのぼこぼこしたところは,モールを 動かすのが難しいよ。
- ・磁石には見えない力が働いているよ。
- ・ペットボトルの細い所ところは,ひとつひとつモ ールを運ぶとよいよ。

製作時間の目安 15分

参考文献

1) 福田章人・林禎久,『教科に役だつ 実験・観察・ものづくり(9) ものづくりにチャレンジ 3・4年 生』,岩崎書店,2002年,p.17