

## ■教育■

### プログラミング教育

#### コンピューター使わない

プログラミング教育といえばコンピューターを使うのが一般的だが、使わない学びもある。「アンブレラグドプログラミング教育」などと呼ばれ、物事を順序立てて考える思考法を身に付けるねらいだ。プログラミング教育の小学校での必修化が2020年度に迫り、授業が広がりつつある。

(佐橋大)

# 順序立てた考え方 育成



▲プログラミングの要素を入れて、掃除の手順を考える家庭科の授業  
下掃除の手順自分で考える児童  
いざも愛知県刈谷市の朝日小で

河村教諭は「普段の教室の掃除の仕方を確認しよう」  
河村教諭は「普段の教室の掃除の仕方を確認しよう」

プログラミングは、コンピューターに分かる形で、実行させたい処理を記した手順書を作ることだ。作業を分解して、順番に並べ、意図する処理をコンピューターにさせる。

愛知県刈谷市朝日小学校の

河村隆信教諭は十一月、六年

生の家庭科の授業でアンブレ

ラグ教育に取り組んだ。かつて

中学校で技術・家庭科の技術分野を教えた経験から、市内の教員で作る研究会に依頼されたという。授業は、研究会の教員らが見守った。

河村教諭は「普段の教室の掃除の仕方を確認しよう」

と、「児童たちに付せんとワーカシートを配った。作業を細かく分けて書かせ、手順通りに並べさせた。

「あいさつをする」「いすを机に上げる」「机を後ろに運ぶ」…。掃除を思い出しながら付せんを並べる児童たち。掃除が、さまざまな動作の組み合わせであることを再認識した。

河村教諭は、児童たちに聞きながら、付せんを並べたり、クシートを黒板に再現したり。「途中で窓が閉まっているのに気付いたらどうしよう？」と問い合わせると、「換気の

ため開ける」と児童。「開いたい」との発言も児童から聞かれた。

「条件によって次にする」とが変わります。これが「条件分岐」です」と河村教諭は伝えた。日々の作業の中に、プログラミングに欠かせない「条件分岐」が含まれていることに、児童たちは気付いた。

学んだ考え方を基に、持ち場の掃除の計画を付せんを使つて作る児童たち。順番を入れ替えるなどして、より効率よい方法はないかを考えた。授業の振り返りでは、「今日やったようなことを家でもやりたい」と問いかけると、「換気の

アンドラグドは、プログラマをつかないという意味。プログラミング教育では、「コンピューターなどを用いない」という意味だ。各地で実践されている。埼玉県戸田市では低学年に実施、二年生の生活科では友達を口ボットに見立てて、与えられた課題を達成するため、どんな動きの命令の組み合わせが必要かを見つめ、順序立てて考える「プログラミング的思考」の基礎を身に付けるのが目的。コンピュータでのプログラミング体験にスムーズにつながっていけば」と担当者は語る。

プログラミング的思考の育成は、文部科学省が掲げるプログラミング教育の狙いの一つ。ただ、同省が二〇一〇年度以降、小学校で必ず行うよう求めているのはコンピューターを使ったプログラミング体験。命令を書いたプログラムを画面上で組み合わせることで、作業をコンピューターに行わせる「ビジュアル型プログラミング言語」を使い、画面上のキャラクターを動かしたり、算数の授業で正多角形を描いたりといった活動を想定している。

同省の担当者は、「コンピューターに慣れ親しみ、その働きを、よりよい社会づくりに生かす態度を身に付けること

達を口ボットに見立てて、与えられた課題を達成するため、どんな動きの命令の組み

合わせが必要かを見つめ、順

序立てて考える「プログラミ

ング的思考」の基礎を身に付

けるのが目的。コンピュータ

ーでのプログラミング体験に

スムーズにつながっていけば」と担当者は語る。

プログラミング的思考の育

成は、文部科学省が掲げるプロ

ラグラミング教育の狙いの一

つ。ただ、同省が二〇一〇年

度以降、小学校で必ず行うよ

うに求めているのはコンピュ

ーターを使ったプログラミン

グ体験。命令を書いたプロ

グラムを画面上で組み合わせるこ

とで、作業をコンピューター

に行わせる「ビジュアル型プロ

グラミング言語」を使い、

画面上のキャラクターを動か

したり、算数の授業で正多角

形を描いたりといった活動を

想定している。

同省の担当者は、「コンピュ

ーターに慣れ親しみ、その働

きを、よりよい社会づくりに

生かす態度を身に付けること

もプログラミング教育の目

的。コンピューターを使わず

に「プログラミング的思考」

を育成する授業をする場合で

も、児童がそこで学んだ思考

法を、コンピューターを使つ

た学習と関連づけられるよう

な授業の工夫が必要だ」と指